### **🔧 Istruzioni per caricare il progetto sul proprio repository GitHub**

1. **Crea un nuovo repository personale su GitHub.**
   * Quando crei il repository, **scegli la licenza “GNU General Public License v3.0” (GNU v3.0)** tra le opzioni proposte, così verrà aggiunta automaticamente al progetto.

* **Consiglio:** per permettere alla Prof di trovare facilmente il tuo repository, inserisci nel nome del repository parole come **“simulatore”**, **“alu”** e **il tuo cognome**.
* Esempio: SIMULATORE-ALU-74181-DAVIDE.YU oppure simulatore-alu-F.Zheming

1. **Carica i file del progetto nel repository.**

*main.c,* [*manuale.*](http://manuale.md)*txt, bug-report.txt, funzioni-spiegazione.txt, schema.png, README.md*

* + Puoi farlo trascinando i file dal tuo computer tramite *GitHub > Tua repository>Add file>Upload Files*
  + Assicurati che tutti i file necessari (main.c, README.md, [manuale.md](http://manuale.md), bug-report.txt, funzioni-spiegazione.txt, schema.png, ecc.) siano inclusi.

**3. Apri il file README.md** nel tuo repository e cerca questa parte del testo (è alla fine):  
  
 ## Collegati

\* [Manuale d'uso](https://github.com/alexpvk75/SIMULATORE-ALU-74181-O.PAVLYK/blob/main/manuale.md)

**4. Modifica il link del “Manuale d’uso”** sostituendo quello di Alex con il link al tuo file manuale.txt nel tuo repository.

Esempio:  
  
 \* [Manuale d'uso](https://github.com/tuo-username/tuo-repository/blob/main/manuale.txt)

**5. Salva e conferma (commit) le modifiche.**

**6. Controlla che tutto sia corretto.**

* + Apri il file README.md dal repository online e clicca sul link del “Manuale d’uso” per verificare che porti al tuo file.